

Speed Link SV-505 PSX GamePad

Many thanks for choosing the Speed Link SV 505 PSX GamePad. This GamePad supports the 8 fire-buttons of the original SonyPad and in addition it provides an auto-fire, that can be allocated to any single button, and a slow motion function.

Slow Motion

The slow motion function works with any game, that uses the START- button as a "space" function. To start the slow motion, you simply have to press the SLOW button once. To switch off the slow motion, press the SLOW button a second time.

Note: The slow motion does not influence the programming of the game, but simulates this effect by repeated activating of the START-function.

Auto-Fire

You can change each fire-button into an auto-fire button.

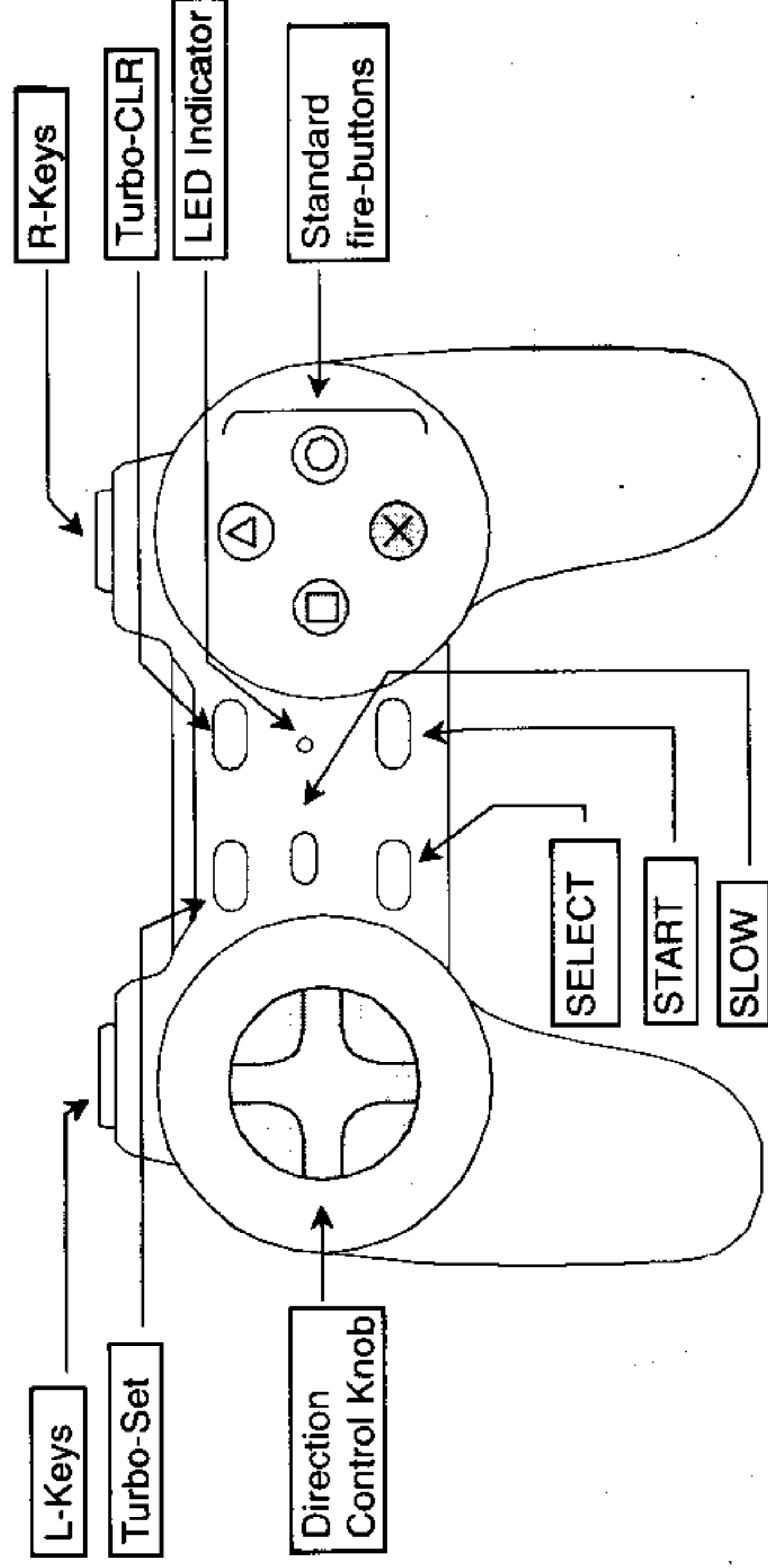
Keep the TURBO SET button pressed and then press the button, which you want to turn into an auto-fire button.

To stop this auto-fire function, just keep the TURBO CLR button pressed and then press the button, of which you want to remove the auto-fire function.

In case the console is shut off resp. the GamePad is disconnected from the console, all auto-fire settings will be deleted.

LED-Indicator

The LED Indicator glows with each key-pressure. In case you have changed a button into an auto-fire button, the LED-indicator will flash when this key is being pressed.



Speed Link SV-505 PSX GamePad

Wir danken Ihnen für den Kauf des Speed Link SV-505 PSX GamePads.

Das GamePad besitzt die standardmäßigen 8 Feuertasten eines original Sony GamePads, zusätzlich bietet es ein auf einzelne Tasten zuweisbares Dauerfeuer und eine Zeitlupefunktion.

Zeitlupe

Die Zeitlupe kann bei jedem Spiel angewendet werden, das die START-Taste als „Pause“-Funktion benutzt. Um die Zeitlupe zu starten, müssen Sie einfach die Taste SLOW einmal drücken. Zum Abschalten der Zeitlupe betätigen Sie die Taste SLOW ein zweites Mal.

Anmerkung: Die Zeitlupe berührt nicht die Programmierung des Spiels, sondern simuliert diesen Effekt durch wiederholtes aktivieren der START-Funktion.

Dauerfeuer

Sie können jeder einzelnen Feuertaste eine Dauerfeuerfunktion zuweisen, also das automatische wiederholte Drücken einer Taste.

Halten Sie dazu die Taste TURBO SET gedrückt und drücken Sie dann auf die Taste, die Dauerfeuer erhalten soll.

Um die Dauerfeuerfunktion wieder zu stoppen, müssen Sie die Taste TURBO CLR gedrückt halten und dann auf die Taste drücken, der die Dauerfeuerfunktion genommen werden soll.

Wird die Konsole ausgeschaltet, bzw wird das GamePad von der Konsole getrennt, werden die Dauerfeureinstellungen gelöscht.

Status-LED

Die Status-LED leuchtet bei jedem Tastendruck auf. Wenn Sie auf eine Taste Dauerfeuer gelegt haben, blinkt die Status-LED beim Drücken dieser Taste.

