

SL-6670

PACE

r a c i n g w h e e l



**HANDBUCH
USERS MANUAL**

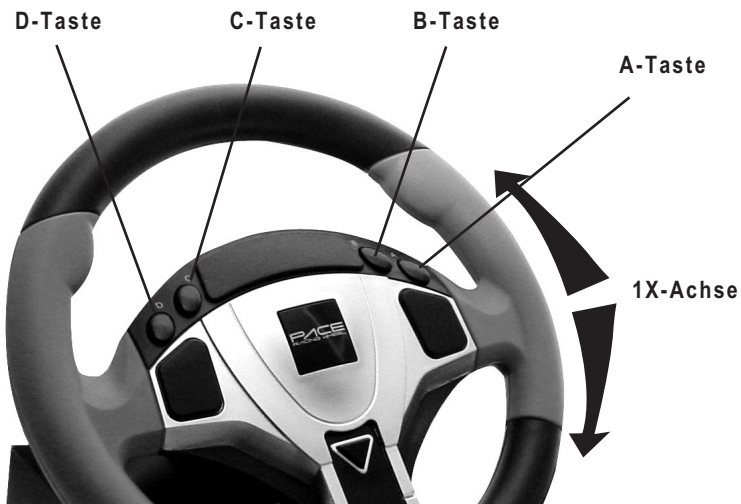
Hardware – Mindestanforderungen

1. IBM PC oder kompatibel mit 486DX66 Prozessor oder höher und mindestens 8 Mb Arbeitsspeicher
2. Gameport mit Unterstützung für 2 Achsen – 4 Tasten Spielesteuerung.
3. Windows 3.1 oder höher, Windows 95/98, ME, DOS 6.0 oder höher.
4. Spiel mit Joystickunterstützung

Eigenschaften

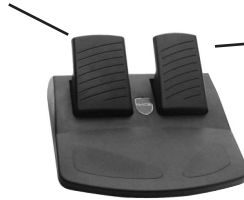
1. Analoges Gas – und Bremspedal.
2. Winkel und Position des Lenkrades verstellbar.
3. Realistisches Lenkverhalten.

Tastenbenennung





Untere Hälfte der 1Y-Achse

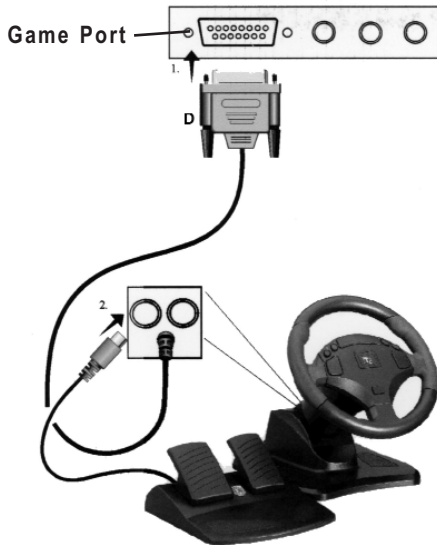


Obere Hälfte der 1Y-Achse

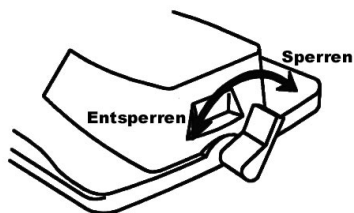
Anschluss vom Turbo Wheel an den PC

1. Schalten Sie den Computer aus, bevor Sie das Lenkrad anschließen.
2. Verbinden Sie den Verbindungsstecker "D" mit dem Gameport Ihres Computers (einem D15 Anschluss)
3. Verbinden Sie die Fußpedale mit dem Anschluss auf der Rückseite des Lenkrads.
4. Schalten Sie den Computer wieder ein.

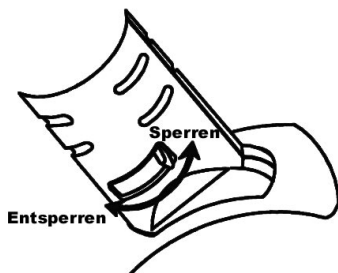
Anschlussleiste der Soundkarte



Einstellen der Höhe und des Lenkradwinkels



Drehen Sie den Hebel auf der Rückseite gegen den Uhrzeigersinn. Stellen Sie den gewünschten Neigungswinkel ein und ziehen Sie den Hebel wieder fest an.



Entsperren Sie die Lenkradsäule und bewegen Sie das Lenkrad in die gewünschte Höhe. Sperren Sie die Lenkradsäule wieder.

Die richtige Position des Lenkrads



Stellen Sie das Lenkrad auf den Tisch.



Platzieren Sie das Lenkrad auf einen Stuhl.



Kalibrierung

Gehen Sie unter Windows in den Programmpunkt Systemsteuerung und doppelklicken Sie das Icon Spieloption bzw. Gamecontroller an. Wählen Sie die Option " 2 Achsen, 4 Tasten Joystick. Klicken Sie auf " Kalibrieren" um die X – und Y – Achse einzustellen. Folgen Sie den Anweisungen auf Ihrem Bildschirm. Diese Einstellung wird daraufhin auf Ihrem Computer gespeichert.

Beachten Sie bitte, dass unter DOS die Anweisung zur Kalibrierung der einzelnen Spiele gelten.

Eigenschaften

Lenkachse	1X Achse
Lenkbereich	180° von links nach rechts
Achse des Gaspedals	Obere Hälfte der 1Y Achse
Achse des Bremspedals	Untere Hälfte der 1Y Achse
Feuerknöpfe auf dem Lenkrad	A, B, C und D Taste
Abmessungen	260x280x310mm
Gewicht	1,2 Kg

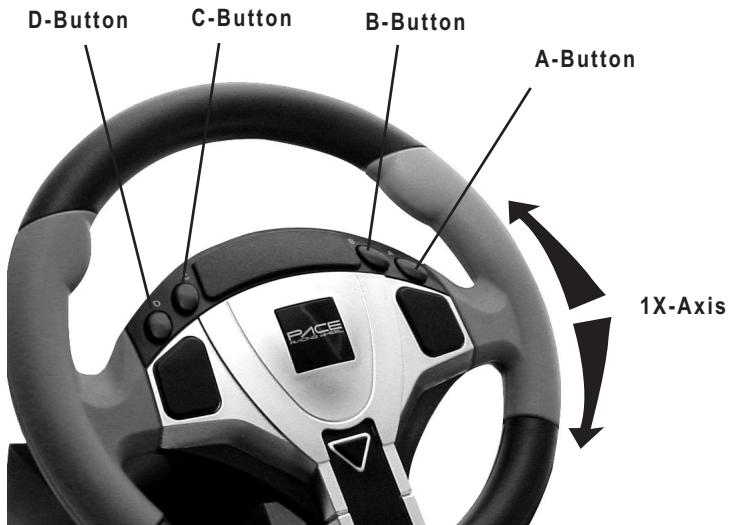
Minimum System Requirements

1. IBM PC or compatible with 486DX66 or above processor, and 8 MB RAM or more.
2. Sound card with Game port that supports 2 axis and 4 button joysticks.
3. Windows 3.1 or above, Windows 95 or Windows 98, or Windows ME or DOS 6.0 or above.
4. The game must support a joystick

Features

1. Analog gas and brake pedals.
2. Adjustable steering angle and position
3. Realistic steering system.

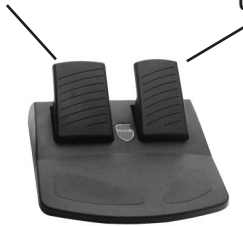
Button Assignment





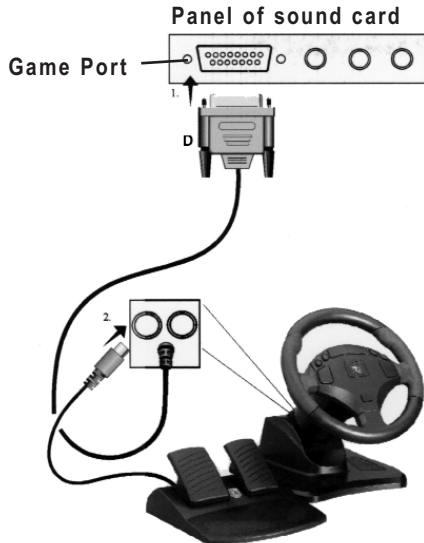
Lower half of 1Y Axis

Upper half of 1Y Axis



How to connect PC Turbo Wheel

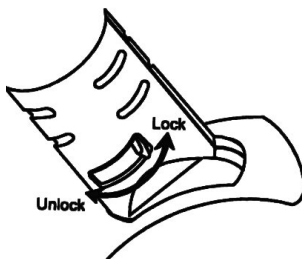
1. Switch off the computer before connection
2. Connect the D plug to the game port of the computer (it is a DB15 female socket).
3. Connect the foot pedal to the back panel of steering wheel.
4. Switch on the computer.



Adjustment of Angle and Height



Lock Turn the lever at the back counter-clockwise, then adjust the desired tilting angle. Lock it up afterward.



Unlock the column, pull the column up and down to your desired position. Lock it again.

Playing Manners



Place on table top



Place on chair

Calibration

In Windows 95 or Windows 98 in Control Panel, select Joystick test. Then, select 2-axis, 4 button joystick. Calibrate both axes by clicking Calibrate... Follow the instruction to calibrate both X and Y axes. The settings will be saved to your hard disk drive.

In DOS, follow calibration procedure of the specific game.



Specifications

Corresponding axis of Steering Wheel	1X axis
Steering angle	180° from left to right
Corresponding axis of gas pedal	Upper half of 1Y axis
Corresponding axis of brake pedal	Lower half of 1Y axis
Fire buttons on wheel surface	A, B, C & D buttons
Dimensions	260 x 280 x 310 mm
Weight	1.2 Kg

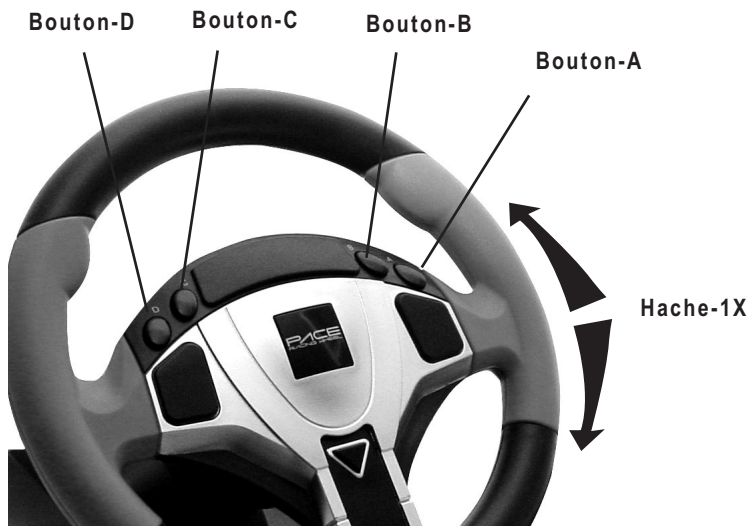
Conditions Minimum De Système

1. PC d'IBM ou compatible avec 486DX66 ou au-dessus du processeur, et MÉMOIRE VIVE du 8 Mb ou plus.
2. Carte saine avec le port de jeu qui supporte des manches de 2 axes et 4 boutons.
3. Windows 3,1 ou en haut, Windows 95 ou Windows 98, ou Windows ME ou DOS 6,0 ou en haut.
4. Le jeu doit supporter un manche.

Dispositifs

1. Pédales analogiques de gaz et de freinage.
2. Angle et position de direction réglable.
3. Commande de direction réaliste.

Affectation Des Boutons



Moitié inférieure de hache 1Y

Moitié supérieure de hache 1Y



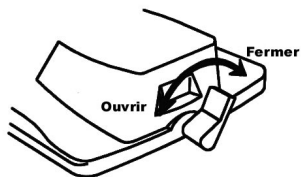
Comment relier la roue de Turbo de

PC

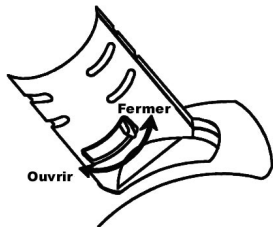
1. Coupez l'ordinateur avant connexion.
2. Reliez la prise de D au port de jeu de l'ordinateur (c'est un plot DB15 femelle).
3. Reliez la pédale de pied au panneau arrière de la roue de direction.
4. Mettez en marche votre ordinateur de nouveau.



Réglage d'angle et de taille



Tournez le levier au fond le compteur - dans le sens des aiguilles d'une montre, ajustez alors l'angle d'inclinaison désiré.



Ouvrez la colonne, tirez la colonne en haut et en bas dans votre position désirée. Fermez-la encore.

Façons de jeu



Endroit sur le dessus de table



Endroit sur la chaise



Étalonnage

Dans le panneau de commande de Windows 95 ou de Windows 98, choisissez L'essai de manche. Choisissez alors manche de 2 – haches, 4 boutons. Calibrez les deux axes en cliquant " calibrent ". Suivez l'instruction de calibrer les haches de X et de Y. Une fois que calibrée, cette affectation sera sauvegardée à votre lecteur de disque dur.

En DOS, suivez le procédé d'étalonnage du jeu spécifique.

Caractéristiques

Axe correspondant de roue de direction
Angle de direction
Axe correspondant de pédale de gaz
Axe correspondant de pédale de freinage
Boutons de feu sur la surface de roue
Dimensions
Poids

Axe de 1X
180° de gauche à droite
Moitié supérieure d'axe 1Y
Moitié inférieure d'axe 1Y
Boutons A, B C et D
260 x 280 x 310 millimètres
1,2 Kilogrammes

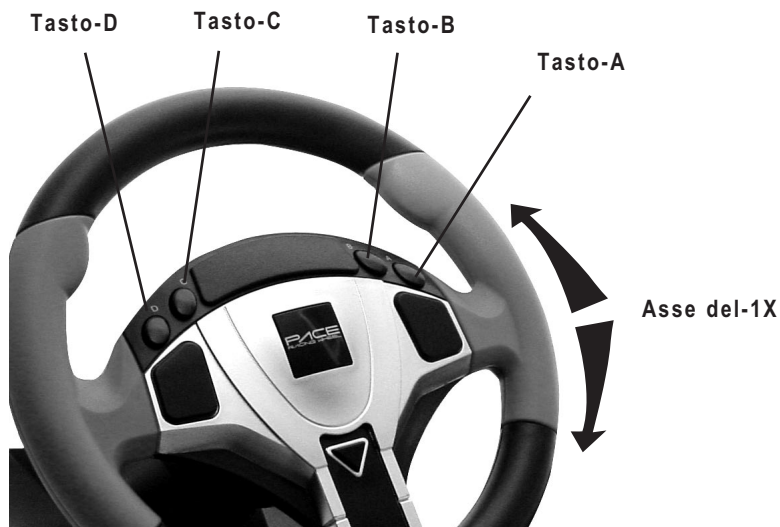
Requisiti Minimi Del Sistema

1. PC dell' IBM o compatibile con 486DX66 o sopra il processore e RAM di 8 Mb o più.
2. Scheda sana con la porta del gioco che sostiene barre di comando2 asse e 4 tasti.
3. Windows 3,1 o sopra, Windows 95 o Windows 98, o Windows ME, o DOS 6,0 o sopra.
4. Il gioco deve sostenere una barra di comando.

Caratteristiche

1. Pedali analog del freno e del gas.
2. Angolo e posizione di direzione registrabili.
3. Sistema di direzione realistico.

Assegnazione Del Tasto





Metà inferiore dell'asse 1Y

Metà inferiore dell'asse 1Y

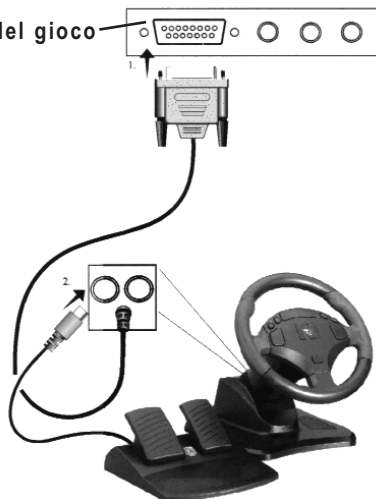


Come collegare la rotella del turbo del PC

1. Spenga il calcolatore prima di collegamento.
2. Inserisca la spina di D alla porta del gioco del calcolatore (uno zoccolo femminile DB15).
3. Colleghi il pedale del piede al pannello posteriore della rotella di direzione.
4. Avvii ancora il vostro calcolatore.

Pannello della scheda sana

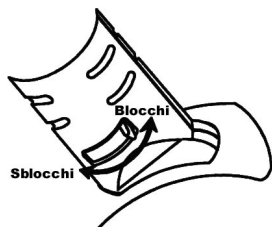
Porta del gioco



Registrazione dell'angolo e dell'altezza

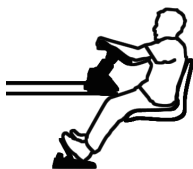


Giri la leva alla parte posteriore in senso antiorario, allora registri l'angolo d' inclinazione voluto. Bloccino in seguito in su.



Sbloccchi la colonna, tiri la colonna su e giù nella vostra posizione voluta. Bloccchina ancora.

Modi di Gioco



Metta sopra il piano d'appoggio



Metta sopra la sedia

Calibratura

Nel pannello di controllo di Windows 98 o di Windows 95, selezioni la prova della barra di comando. Allora selezioni la barra di comando dei 2 tasti e 4 asse. Calibri entrambe le ascite scattandosi " calibrano ". Segua l'istruzione per calibrare sia le asse di Y che di X. Questa calibratura sarà salvata al vostro azionamento di disco rigido.

In DOS, segua la procedura di calibratura del gioco specifico.

Specifiche

Asse corrispondente della rotella di direzione
Angolo di direzione
Asse corrispondente del pedale del gas
Asse corrispondente del pedale del freno
Tasti del fuoco sulla superficie della rotella
Dimensioni
Peso

Asse del 1X
180° da sinistra a destra
Metà superiore dell'asse1Y
Metà inferiore dell'asse 1Y
Tasti A, B, C e D
260 x 280 x 310 millimetri
1,2 Chilogrammi

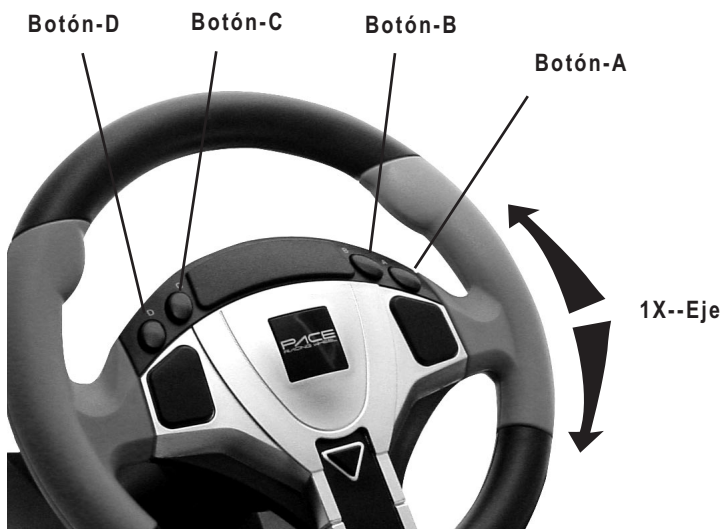
Requisitos Mínimos Del Sistema

1. PC de la IBM o compatible con 486DX66 o sobre procesador, y RAM o más del MB 8.
2. Tarjeta de los sonidos con el acceso del juego que utiliza un palanca del mando de 4 botones y 2 ejes.
3. Windows 3,1 o arriba, Windows 95 o Windows 98, o Windows ME, o DOS 6,0 o arriba.
4. El juego debe utilizar una palanca de mando.

Características

1. Pedales analogicos del gas y de freno.
2. Ángulo y posición de manejo ajustable.
3. Sistema de manejo realista

Asignación Del Botón



Mitad superior del eje 1Y

Mitad inferior del eje 1Y

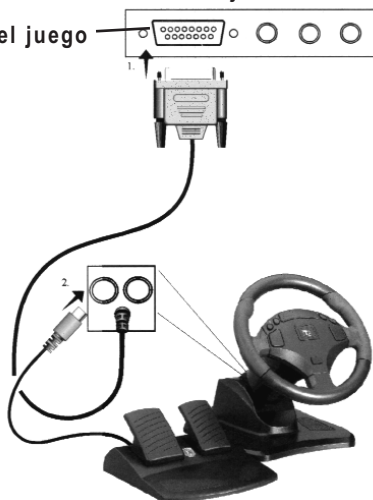


Cómo conectar la rueda de Turbo de la PC

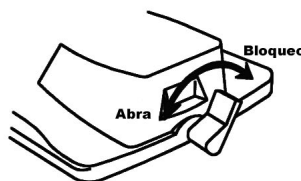
- 1 Apague el ordenador antes de la conexión.
- 2 Conecte el enchufe de D con el acceso del juego del ordenador (es un enchufe femenino B15).
- 3 Conecte el pedal del pie con el panel posterior de la rueda de manejo.
- 4 Encienda el ordenador otra vez.

Panel de la tarjeta de los sonidos

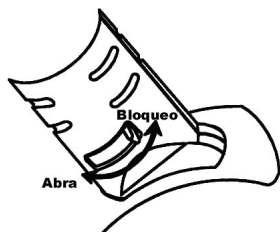
Acceso del juego



Ajuste del ángulo y de la altura



Dé vuelta a la palanca en la parte posterior a la izquierda, después ajuste el ángulo de inclinación deseado. Bloquéelo para arriba luego.



Abra la columna, tire de la columna hacia arriba y hacia abajo a suposición deseada. Bloquéela otra vez.

Maneras del juego



Ponga la rueda en tapa de vector



Ponga la rueda en silla junto



Calibración

En el panel de control de Windows 95 o de Windows 98, seleccione la prueba de la palanca de mando. Entonces seleccione la palanca de mando del 4 botones y 2 ejes. Calibre ambas hachas haciendo clic calibran. Siga la instrucción de calibrar las hachas de X y de Y. Las configuraciones de la calibración serán salvadas a su mecanismo.

Impulsor de disco duro. En el DOS, siga el procedimiento de la calibración del juego específico.

Especificaciones

Eje correspondiente de la rueda de manejo

Ángulo de manejo

Eje correspondiente del pedal de gaz

Eje correspondiente del pedal de freno

Botones del fuego en superficie de la rueda

Dimensiones

Peso

Eje de 1X

180° de izquierda a derecha

Mitad superior del eje 1Y

Mitad inferior del eje 1Y

Botones A, B, C, y D

260 x 280 x 310 milímetros

1,2 Kg