

SL-860016-BK

## TYRON RGB Stereo Gaming Headset - for PC/PS5/PS4/ Xbox Series X/S/Switch 2/Switch/OLED/Lite, black



TYRON RGB Stereo Headset är ett oundgängligt tillägg till alla spelentusiasters utrustning. Det överbryggar världarna för olika spelplattformar, från PC till PS5, PS4, Xbox till Switch, och erbjuder universell kompatibilitet. Dess flerfärgade RGB-belysning berikar atmosfären i alla spelrum. Headsetet är designat för att vara enkelt och intuitivt att använda och har inbyggda volym- och mikrofonkontroller. Bärkomforten hos TYRON RGB stereoheadsetet är speciellt optimerad för längre spelsessioner. Den har en känslig mikrofon med en flexibel arm och erbjuder justerbar storleksjustering. Det mjukt vadderade pannbandet och de mjukt omslutande öronkåporna garanterar en nästan viktlös bärupplevelse. Mikrofonens rundstrålande orientering säkerställer att rösten sänds tydligt och tydligt. Detta är avgörande för effektiv kommunikation i spelet, oavsett om det är strategiska överenskommelser eller att fira segrar tillsammans. Den medföljande Y-adaptorn tillåter anslutning via en enda 3,5 mm-port samt till enheter med två 3,5 mm-portar och gör headsetet till en äkta allround i alla spelkonfigurationer.



### Features

RGB stereo gaming headset för anslutning till PC/PS5/PS4/  
Xbox Series X/S/Switch 2/Switch/OLED/Lite | Mångfärgad  
RGB-belysning | Integrerad volymkontroll och  
mikrofonavstängning | Känslig mikrofon med flexibel arm |  
Variabel storleksjustering | Mjukt vadderat huvudband för ökad  
komfort | Vadderade öronkåpor | Driverenheter: 50mm |  
Frekvenssvar hörlurar: 20Hz-20kHz | Impedans hörlurar: 32Ω |  
Ljudtrycksnivå: 100dB ± 3dB | Mikrofonens frekvensomfång:  
100Hz till 10kHz | Mikrofonens känslighet: -42dB ± 3dB |  
Polarmönster: rundstrålande | Anslutning: 3,5mm jackkontakt  
eller 2 x 3,5mm jackkontakt med adapter; USB-A för belysning  
| Kabellängd: 1,8 meter + Y-adapter (2 x 3,5mm jackkontakt) |  
Mått: 200 × 210 × 88mm (B × H × D) | Vikt: 310g (inklusive  
kabel). kabel)

PU: 20 Piece(s)

